**Q1**

**Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения**

 пользователя;  
 - Цветовая гармония, логичность интерфейса, адаптивность, подсказки курсора, нет overflow

 менеджера проекта;  
 - Читабельный код, разбивка на логичные папки, возможность дополнять легко код

 дизайнера;  
 - Максимальное соответствие макету

 верстальщика;  
 - То же самое, что и для менеджера

 клиентского программиста;  
 - То же самое, что и для менеджера, возможность менять и добавлять код без вреда для текущий верстки

 серверного программиста.  
 - Формы с атрибутами, инпуты, чекбоксы с именами, типами, id, все что будет уходить на сервер должно быть заготовлено

**Q2**

**Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн**

**которых может меняться в процессе реализации и поддержки.**

**Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты**

**и технологии вы применяли на практике.** Верстка по БЭМУ, использование препроцессоров для разбивки на блоки, создание mixin-ов, разработка темы с переменными, вынос компонентов

**Q3**

**Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо**

**отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и**

**планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки**

**подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли**

**результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось**

**поддерживать.** Использовать сборщики ( Gulp, Webpack ), проверка поддержки CSS свойств

**Q4**

**Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе**

**написания, проверки и отладки кода.** Preproc, LiveServer, ChromeDevTools, Jest

**Q5**

**Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на**

**Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия?**

**Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?**

Использовать эмулятор и просмотреть код через браузер   
**Q6**

**Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть**

**интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?  
 -** Сообщить об этом, что бы далее не было проблем, возможно он просто забыл, делать самому плохая практика

**Q7**

**Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите**

**несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).** Западные Ютуб блогеры ( Clever programmer одни из любимых ) , CS50, Курсы по JS, React на Udemy от профессиональных опытных разработчиков

**Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или что-то ещё?** React, JS, нравится писать логику, но и верстка дается легко

**Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам**

**интересны?**

QA Automation ( Postman, Unit test )

**Q8**

**Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы,**

**выполненные вами.** [**https://andriimsn.github.io/**](https://andriimsn.github.io/) **-** мое портфолио  
  
 Я имею форму инвалидности с недавних пор и переучиваюсь на Фронт-енда, имею сертификаты продвинутого разработчика, быстро учусь и всегда стремлюсь все идеализировать и автомитизоравть рутинную работу, быстро занимаю руководящие должности ( был старостой в универе, на прошлой работе за месяц занял позицию Тимлида за месяц). Нахожусь все время дома и могу работать с утра до ночи и даже в выходные (преимущество удаленьки )